



Játékos anyagismeret Fiúról Apára Program

A játékos anyagismeret oktatás indításához kattints a kamera ikonra:



Amikor a videóban az a feladat, hogy töltsd le a plakátokat vagy indítsd el a játékokat, akkor állítsd le a videót, és/vagy olvasd be a QR kódot, vagy ha úgy kényelmesebb, akkor térj vissza erre a képre és kattints!



A plakátok letöltéséhez kattints a plakátokra:

A játékok indításához kattints a feladatokra:

